

王嘉威

UI/UX设计师，游戏设计师，通过设计搭建起连接玩家与游戏的桥梁。

www.jiawei42.com

jiawei42@foxmail.com

(086) 177-6609-9198

主要经验

游戏视觉设计

2020 - 2022

字节跳动-朝夕光年 · 全职

上海

界面视觉设计

- 成功预研了游戏界面新风格，最新的界面风格在公司内部测试中获得了一致好评，并为风格预研小组赢得了公司内部的双月特别贡献奖。
- 负责多个核心系统（抽卡、竞技场、创角等）的界面设计和交互调优，占UED组的25%-40%核心产能，确保了任务95%以上的质量达标并按时交付，并跟进界面的动效和特效，确保了最终的落地效果。
- 建立和维护了多个界面风格版本的设计/切图规范，提升了设计的可拓展性和开发协作效率。

项目外包/IP监修相关

- 2-3产线的界面/图标的发包及反馈，界面品质把关，交付率85%。
- UI相关的IP监修资源管理和跟进，4%以下的监修返修率。

UED组项目管理

- 负责UI组内的任务流转和排期分配，同时管理9条UI产线的设计开发，确保了产线90%的正常交付率。

游戏设计/开发

2018-2020, 2022-2023

在校项目/自由职业

南京, 上海

胡建士楼 · 微信小游戏 (2人团队)

- 在校期间带领团队设计开发的微信小游戏，并获得了中国高校计算机大赛全国一等奖、最具创意奖等奖项。
- 负责游戏玩法及美术，协助Cocos2D开发，特效和动画制作。

其他项目 · VR/小游戏 demo (3-5人团队)

- 负责游戏玩法及美术设计，Unity3D游戏场景搭建及特效制作。

荣誉与奖项

- 2020 南京艺术学院优秀毕业生 优秀毕业论文
- 2020 微信公开课PRO 致微信创业者奖
- 2019 中国高校计算机大赛 全国一等奖 最佳创意奖
- 2019 江苏省大学生信息技术应用能力比赛 二等奖
- 2019 江苏省数字文化创新创业大赛 二等奖 三等奖
- 2018 江苏省融通并茂高校设计作品展 优秀奖
- 2017-2020 优秀学生奖学金 一等奖

教育背景

南京艺术学院

数字媒体艺术/游戏方向

GPA 3.84/4 - 89.2/100 (Top1%)

2016 - 2020

资质证书

Google UX Design Professional
Certificate · Coursera

Verify at: <https://coursera.org/verify/LLHWBSNTG84M>

2023.10 取得

相关技能

UI/UX设计

- 交互设计 (figma, XD)
- 视觉设计 (Adobe Suite)
- 用户调研
- 定量分析
- 网页设计

游戏相关

- UI配置和动效 (Unity, Cocos)
- AR/VR 设计 (Pico, Vive)
- 游戏设计
- 游戏建模

项目管理

- 项目规划和执行
- 排期管理
- 质量控制
- 风险管理
- Jira / Git